

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

Jurusan Teknik Informatika
Skripsi Sarjana Komputer
Semester Genap tahun 2004 / 2005

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI VIDEO STREAMING BERBASIS WEB

Nanda Nianti	0500547101
M. Oksara Noor	0500557424
Achmad Afandi	0500559663

Abstrak

Streaming adalah proses pengiriman media data dari source menuju *client* secara *real time*. Proses ini berjalan secara kontinyu dan tidak memerlukan penyimpanan lokal untuk media datanya. Berbeda dengan download, yang mengharuskan data disimpan secara keseluruhan sebelum dapat digunakan. Penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem video streaming berbasis web yang dapat diakses melalui browser dari berbagai *platfrom* yang berbeda, sehingga diharapkan bisa mendukung portabilitas para pengguna player tersebut. Juga diharapkan penelitian ini dapat dijadikan pedoman untuk pengembangan aplikasi streaming pada masa mendatang. Pengujian dilakukan dengan platform berbeda pada jaringan lokal, dimana satu server melayani 16 permintaan streaming secara unicast. Dari hasil implementasi diperoleh bahwa aplikasi yang dibuat (XStreamMedia) mampu melakukan streaming berbasis web dengan baik untuk format video menggunakan standard H263 dan audio menggunakan standard G723.

Kata kunci :

Video Streaming, Aplikasi Berbasis Web, Unicast